

Juego 3		Canut
Material	1 "canut", es decir, una pieza de forma cilíndrica. Monedas (o similar) colocadas encima del canut. 1 "tella", es decir, una pieza de arcilla plana y redonda o una piedra o similar .	
Marcas en el suelo	Línea de lanzamiento o marcador. Marca para colocar el <i>canut</i> . Círculo alrededor del canut con radio mayor que la longitud del <i>canut</i> .	
Colocación	material	Se coloca el <i>canut</i> en el centro del círculo.
	jugador	Se coloca detrás de la línea o marca de lanzamiento.
Objetivo del juego (además de divertirse)	Derribar el <i>canut</i> buscando la máxima puntuación.	
Puntuación	Si al derribar el <i>canut</i> éste se queda fuera del círculo, se cuentan como puntos las monedas que caen dentro. Si al derribar el <i>canut</i> éste se queda dentro del círculo, se cuentan como puntos las monedas que caen fuera.	
Más explicaciones	Si se derriba el <i>canut</i> pero toca la línea, se considera su porcentaje mayor, es decir, si su mayor parte cae dentro o fuera. El jugador tiene dos oportunidades.	
Curiosidades	Mira en este vídeo de youtube cómo se juega https://www.youtube.com/watch?time_continue=53&v=7Gocotoi1RI&feature=emb_logo	
Observaciones	Como resulta un juego de cierta dificultad, conviene reducir la distancia o aumentar el número de oportunidades de lanzamiento.	
Variantes de juego	En algunos pueblos solo es válido si el <i>canut</i> derribado sale del círculo. Si se queda dentro, no puntúa ninguna moneda.	
Variantes de material	Como <i>canut</i> , un rollo de cocina cortado longitudinalmente para cerrarlo más; también unas hojas de periódico, revista o reciclaje enrolladas en forma de tubo. Como monedas, chapas, piezas redondas de cartón, incluso cromos. Como <i>tella</i> una tapa de rosca grande (de conserva de cristal).	
Turno para jugar	Se establece el orden con los juegos de <i>arrimaeta</i> , piedra papel y tijera, cara y cruz, o cualquier otro de similares características.	