

Joc 4		Set i mig
Material		Tres peces per a llançar. Un rectangle pintat en terra, detallat en "marques en terra".
Marques en terra		Línia de llançament o marcador. Un rectangle vertical dividit en sis quadrats iguals (40 cm de costat), amb un rombe central (30 cm de diagonal). Es numera de l'u al sis segons l'esquema, i mig punt per a la zona del rombe.
Col·locació	material	El rectangle dibuixat en terra.
	jugador	Darrere de la línia o marca de llançament, a 2m aproximadament.
Objectiu del joc (a més de divertir-se)		Aconseguir set i mig, sense passar-se, amb tres llançaments. De no aconseguir-ho cap jugador, guanya el joc qui més s'aproxime sense passar-se.
Puntuació		Qualsevol combinació és vàlida.
Més explicacions		Si la peça cau sobre la línia, es considera el seu percentatge major, és a dir, si la seua major part cau en determinat número. Igual per a les línies exteriors. Es considera zero, si la major part de la peça està fora.
Curiositats		A més de millorar la precisió en el llançament, amb aquest joc es practiquen les matemàtiques en tenir que realitzar xicotets i ràpids càlculs per a saber a quina casella es deu llançar per aconseguir l'anhelat set i mig.
Observacions		Guanya el joc qui més s'aproxime sense passar-se.
Variants del joc		Les marques en terra poden ser un quadre dividit solament en quatre parts + un rombe central. En moltes poblacions si toca línia, es considera mig punt igual que el rombe.
Variants de material		Les línies es poden fer utilitzant llana o tires de paper pegades en terra amb cinta adhesiva en els vèrtexs. També amb tires de bosses de plàstic.
Torn per a jugar		S'estableix l'ordre amb els jocs d'arrimaeta, pedra paper i tisora, cara i creu, o qualsevol altre de similars característiques.