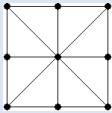
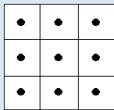


Joc 10		Tres en ratlla
Material		Tres peces per jugador iguals entre si i diferents a les de l'altre jugador. Un quadrat pintat en terra, detallat en "marques en terra".
Maques en terra		Un quadrat d'uns 40 cm de costat, dividit en quatre parts i amb les seues diagonals, segons l'esquema. Es marcaran clarament els nou punts d'intersecció que s'utilitzen per a jugar.
Col·locació	material	El quadrat dibuixat en terra.
	jugador	Es col·loca en qualsevol dels costats del quadrat, per fora, amb accés a tots els punts.
Objectiu del joc (a més de divertir-se)		Col·locar les seues tres peces en línia abans que l'altre jugador, és a dir, fer marro. (En valencià, "tres en ratlla" es pot dir "marro").
Puntuació		Quan aconseguixes marro, guanyes el punt.
Més explicacions		Comença el jugador 1 col·locant la seua pedra al mig. Eixa peça no la podrà canviar de posició. El jugador 2 col·loca la seua peça en qualsevol de les marques. El jugador 1 fa el mateix, col·loca la seua segona peça on vol. El jugador 2 col·loca la seua segona peça tapant la possibilitat de marro de la següent jugada del contrincant. El jugador 1 intenta fer marro i si no pot, col·loca la tercera peça on evite que ho faça el contrari. Així successivament fins que un dels dos cometa un error i l'altre aconseguisca el seu objectiu.
Curiositats		El joc es remunta a la llunyana Pèrsia, fa quasi mil anys, des d'on mercaders italians el van exportar a les seues terres i el van estendre. Les restes que conservem a Espanya formen part de l'Edat mitjana i es tracta de taulers tallats en pedra, que estan situats on les classes baixes solien passar el seu temps lliure. L'únic tauler situat en zona poc accessible, es troba en la part més alta de l'església barcelonina de Santa Maria de la Mar i es creu que servia com a passatemps per als guardians del temple.
Observacions		La posició central de començament del joc l'ocupa cada vegada un jugador.
Variants del joc		Es pot establir un temps límit per a fer la jugada, la qual cosa augmenta la possibilitat d'error en tindre menys temps per a pensar. Es pot jugar amb un tauler dividit en 9 quadres, col·locant la peça en l'espai, no en les interseccions de les línies. Això permet jugar a marro amb llançament de la peça.
Variants de material		Qualsevol element xicotet o gran, serveix com a peça: xapes, taps, cigrons, macarrons, gots, botelles, etc
Torn per a jugar		S'estableix l'ordre amb els jocs d'arrimaeta, pedra paper i tisora, cara i creu, o qualsevol altre de similars característiques.