

Joc 11		Amagatall
Material		Una paret en la qual està marcada la zona de "pagar".
Marques en terra		-
Col·locació	material	-
	jugador	El jugador que paga, està tocant la paret. Els altres esperant que aquest tanque els ulls per a anar a amagar-se.
Objectiu del joc (a més de divertir-se)		Qui paga, ha de descobrir el lloc on s'amaguen els altres jugadors. Descobrir el seu "amagatall". La resta de jugadors han d'intentar no ser descoberts i poder salvar-se tocant la paret.
Puntuació		-
Més explicacions		El jugador que paga es col·loca mirant a la paret, amb els ulls tancats i tapant els laterals dels ulls amb les mans. Comença a comptar fins a 50 en veu alta per a donar temps a amagar-se a tots els altres. Quan acaba de comptar va a buscar tots i quan veu algú, torna corrent a la paret, la toca i diu el seu nom. Aquest ha d'eixir del seu amagatall. Si els troba a tots, perd el primer que ha sigut trobat. Si en qualsevol moment el que paga està despistat o lluny del lloc en el qual ha comptat, qualsevol participant pot apropar-se corrent, posar la mà sobre la paret i salvar a tots els jugadors diguent: "Per mi i per tots els meus companys" o qualsevol altra frase pactada. En aquest moment acaba el joc i torna a pagar el mateix jugador.
Curiositats		Ha sigut impossible determinar l'origen d'aquest joc. El que sí es coneix és que els grecs ja jugaven a alguna cosa similar al que anomenaven "apodidraskinda", aproximadament en el segle II. Molts anys després, en l'Anglaterra isabelina, el joc ja està molt establert i hi ha referències a ell en el Hamlet de Shakespeare.
Observacions		-
Variants del joc		En descobrir a algú, en comptes de tornar a la paret a dir el seu nom, li persegueix fins a tocar-lo. Hi ha diverses frases per a salvar els companys "Alce la mà per tots els meus companys i per mi primer" és una altra popular. Existeix una variant del joc en què només s'amaga un jugador mentre els altres compten. Tots ells ho buscaran posteriorment. Quan un ho trova, s'amaga al seu costat mentre els altres continuen buscant. El joc finalitza quan l'últim jugador troba tots.
Variants de material		-
Torn per a jugar		S'estableix l'ordre amb els jocs de arrimaeta, pedra paper i tisora, cara i creu, entre els voluntaris per a pagar.