

<b>Joc 5</b>		<b>Caixó</b>
Material		Tres peces per a llançar, antigament monedes. Un caixó o caixa de fruites.
Marques en terra		Línia de llançament o marcador a 2 metres.
Col·locació	material	Es col·loca el caixó recolzat en la pared amb certa inclinació, deixant la part oberta enfront del jugador.
	jugador	Es col·loca darrere de la línia o marca de llançament.
Objectiu del joc (a més de divertir-se)		Aconseguir que la xapa es quede en la part superior de la caixa. Les que cauen a terra no puntuen. Les que cauen dins puntuen la meitat.
Puntuació		1 punt = peça damunt del caixó 0,5 punts = peça dins del caixó Màxima puntuació = 3 punts (un punt cada llançament).
Més explicacions		Les xapes que cauen en terra no puntuen. Les que cauen dins puntuen la mitat.
Curiositats		Tradicionalment es jugava amb monedes i qui aconseguia deixar la seua damunt del caixó es quedava amb totes les que hi havia en terra en eixe moment. Els calaixos, a vegades, eren de fruites amb forats, la qual cosa feia més difícil aconseguir l'objectiu, atès que podien caure per aquests a l'interior, que es considerava terra.
Observacions		La distància de llançament es pot variar per a major o menor dificultat.
Variants del joc		Col·locar el caixó en posició normal amb l'objectiu de llançar dins.
Variants de material		Com a peces per a llançar: xapes, taps, monedes, tapes de rosca... Com a caixó: una caixa de sabates, un calaix de plàstic...
Torn per a jugar		S'estableix l'ordre amb els jocs d'arrimaeta, pedra paper i tisora, cara i creu, o qualsevol altre de similars característiques.