

Juego 5		Caixó
Material		Tres piezas para lanzar, antiguamente monedas. Un cajón o caja de frutas.
Marcas en el suelo		Línea de lanzamiento o marcador a 2 metros.
Colocación	material	Se coloca el cajón apoyado en la pared con cierta inclinación dejando la parte abierta frente al jugador.
	jugador	Se coloca detrás de la línea o marca de lanzamiento.
Objetivo del juego (además de divertirse)		Conseguir que la chapa se quede en la parte superior de la caja. Las que caen al suelo no puntúan. Las que caen dentro puntúan la mitad.
Puntuación		1 punto=pieza encima del cajón 0,5 puntos=pieza dentro del cajón Máxima puntuación= 3 puntos (un punto cada lanzamiento)
Más explicaciones		Las chapas que caen al suelo no puntúan. Las que caen dentro puntúan la mitad.
Curiosidades		Tradicionalmente se jugaba con monedas y quien conseguía dejar la suya encima del cajón, se quedaba con todas las que había en el suelo en ese momento. Los cajones, en ocasiones, eran de frutas con agujeros, lo cual hacía más difícil conseguir el objetivo, dado que podían caer por éstos al interior, que se consideraba suelo.
Observaciones		La distancia de lanzamiento se puede variar para mayor o menor dificultad.
Variantes de juego		Colocar el cajón en posición normal con el objetivo de lanzar dentro.
Variantes de material		Como piezas para lanzar: chapas, tapones, monedas, tapas de rosca... Como cajón: una caja de zapatos, un cajón de plástico...
Turno para jugar		Se establece el orden con los juegos de <i>arrimaeta</i> , piedra papel y tijera, cara y cruz, o cualquier otro de similares características.